



*LIGA INDEPENDENTE
REGIONAL DE ARBITROS
SÃO JOSÉ DO RIO PRETO – SP.*
AV: DANILO GALIAZZI 1589 FONE: - 30168070 - 96366668
REGULAMENTO GERAL

II Copa de mini campo do JAMBOLÃO 2011

CAPITULO I

Das Disposições Preliminares

ARTIGO 1º

As competições promovidas, organizadas e dirigidas pelo Departamento Técnico da LIRA (liga independente regional de árbitros), obedecerão ao disposto neste Regulamento, respeitando-se o Regulamento específico de cada competição e as normas vigentes.

ARTIGO 2º

O organizador, através de Resolução, pré-acordados poderá eliminar pessoas ou equipes inteiras que tenham causado ou possam causar danos ao futebol.

Por tratar-se de um evento organizado e administrado por entidade de direito privado, e para um candidato disputar as competições, é indispensável que satisfaça as condições exigidas nas normas vigentes.

ARTIGO 3º

A LIRA não responde solidária ou suplementamente por obrigações de qualquer natureza contraídas por seus participantes e terá seus bens e direitos preservados nas hipóteses de medidas constritivas deflagradas em face das competições.

Assim como também não se responsabiliza por quaisquer danos sejam eles físicos ou materiais que por ventura possam ocorrer no traslado as competições ou durante a realização das partidas.

CAPITULO II

Da Duração das Partidas

ARTIGO 4º

Todos os jogos serão nas noites de segunda, quarta e sextas feiras, a partida inicial deverá começar as 19:00 horas com no máximo de 10 minutos de tolerância, observadas pelos árbitros.

OBS: todos os jogos terão tolerância de 10 minutos.

As partidas terão a duração de 40 minutos, divididos em 2 tempos de 20 minutos com intervalo de 05 minutos.

CAPITULO III

Do Campeonato, Tabelas e Contagem de Pontos.

ARTIGO 5º

O regulamento e a tabela deste campeonato foram discutidos e aceitos pelos respectivos técnicos e encarregados com a maioria dos envolvidos no mesmo.

ARTIGO 6º

As Contagens dos pontos seguiram a ordem de:

- 3 (Três) Pontos por vitória.
- 1 (Um) Ponto por empate.
- 0 (zero) Ponto por derrota.

Quando um participante deixar de tomar parte de um jogo sem a devida justificativa, o oponente acumulará os pontos (o conhecido WO), mas, se a causa for justa, os organizadores poderão marcar o jogo para outra data, nas decisões da organização, e respeitando também, a decisão do oponente, mas caso o oponente não se manifestar interesse nas explicações, fica valendo o W.O.

A) Uma equipe que der WO sem justificativa no compromisso estará automaticamente eliminada do campeonato e todos os pontos que ela ainda terá para disputar, **passaram ao adversário a razão de 1x0.**

B) Os pontos já disputados por ela, serão alterados, tenha vencido ou perdido seus Jogos, porém o saldo de gols será alterado para somente 1 gol por partida, como será para os demais em jogos posteriores, seguindo a mesma regra para os artilheiros e goleiros menos vazados.

ARTIGO 7º

C) Caso haja empates entre duas equipes na I fase com o mesmo numero de Pontos, os critérios para os desempates seguiram esta ordem:

- 1º - saldo de gols** (de todo o campeonato)
- 2º - gols prós** (de todo o campeonato)
- 3º - gols contra** (de todo o campeonato)
- 4º - sorteio.**

ARTIGO 8º

Caberão ao departamento técnico da LIRA as seguintes atribuições:

A) Adotar e aplicar todas as providências de ordem administrativas e técnicas necessárias à realização das partidas e todos os julgamentos de penalidades e suspensões independentes as decisões dos participantes.

- B) Designar e alterar a data / horário / local das partidas quando for o caso.
- C) Tomar conhecimento das súmulas no prazo de 12 horas após a sua realização.
- D) Fazer cumprir a parte administrativa de cartões amarelos e vermelhos.
- E) Enviar recibos as equipes que necessitarem para o desembolso de taxas de inscrição e arbitragens.
- F) Fazer a escala de árbitros e seus respectivos jogos. (os relatórios ficarão a cargo dos árbitros)
- G) Receber as reclamações se elas houverem e encaminhar soluções ao crivo do corpo de participantes.

ARTIGO 9º

Todos os jogos serão realizados no Centro Esportivo do Jambolão.

CAPITULO IV

Do Adiamento e da Suspensão das Partidas

ARTIGO 10º

Uma partida somente deixará de ser realizada, interrompida ou encerrada por um dos seguintes motivos:

- A) Confusões generalizadas incontroláveis (a critério do arbitro)
- B) Em virtude de fortes chuvas (a critério do arbitro)
- C) Problemas de óbitos oficiais ou o comprometimento da estrutura psicológica coletiva da equipe. (a critério da organização).
- D) Caso haja invasão de campo por torcedores / pais / etc. (a critério do arbitro).
- E) Quebra do veículo do traslado, impossibilitando mesmo que atrasado a chegada da equipe oponente ao local de jogo (a critério da organização).
- F) OBS: Caso haja necessidade do adiamento de partidas por algum motivo aprovado pela organização e claro, de comum acordo entre os oponentes, esta mesma terá que ser realizada até no final da primeira fase e a data deverá ser comunicadas a LIRA no momento que foi comunicado o adiamento. Em hipótese alguma deverá passar deste prazo, pois algumas equipes usaram este recurso para esperar o posicionamento na tabela.
- G) A LIRA irá considerar WO para a equipe que não comparecer ao combinado.

CAPITULO V

Da Inscrição e Condição de Jogo dos Atletas

ARTIGO 11º

Poderão participar desta competição organizada pela LIRA atletas que forem inscritos por sua organização até o **SEU 25 NOME** até a **terceira rodada** e deverão constar nomes completos do atleta nas sumulas.

Tais informações poderão ser passadas a LIRA diretamente via árbitros no dia do jogo para que as súmulas dos próximos jogos já estejam atualizadas com o nome do atleta.

EM HIPÓTESE ALGUMA O ATLETA NÃO PODERÁ JOGAR À QUARTA PARTIDA SE SEU NOME NÃO ESTIVER INSCRITO EM UMA DAS SUMULAS ATÉ A TERCEIRA RODADA.

ARTIGO 12º

Todos os atletas inscritos deverão comparecer munidos de RG ORIGINAL, ou qualquer documento com foto, ex: CARTEIRINHA DA LIGA, CNH, CARTEIRA DE TRABALHO, etc. Para que o MESÁRIO faça a conferência ao início de cada partida.

O atleta que não estiver com o seu documento presente estará sem condições de atuar naquela partida. (caso a equipe insista em colocar o jogador, o arbitro irá autorizar, porém a equipe irá perder os pontos daquela partida, pois estará sendo observado pelo adversário, e o mesmo pode requerer).

ARTIGO 13º

Em hipótese alguma o atleta inscrito ***poderá mudar de equipe*** no decorrer do campeonato, e sua inscrição passará a valer a partir do dia que foi relacionado na súmula por uma das equipes.

ARTIGO 14º

Cada equipe poderá colocar no banco **até sete atletas**, desde que, estejam uniformizados e com suas inscrições protocoladas na súmula, dando assim, maior flexibilidade ao treinador de efetuar mudanças ao longo da partida.

Cada equipe poderá inscrever no Máximo 25 **atletas**.

- A) Nos jogos as substituições serão livres, desde que, o atleta penalizado por eliminação não poderá atuar naquela partida, nem mesmo nas categorias inferiores.
- B) Caso semelhante se estenderá ao goleiro.

CAPITULO VI

Dos Números de Atletas

ARTIGO 15º

Uma partida só poderá ser iniciada se cada equipe disputante apresentar-se em campo com um mínimo de 5 (cinco) atletas, embora após iniciar a partida a equipe poderá ser completada no decurso da mesma, desde que cientificado o arbitro e o atleta conste na sumula da partida.

- A) A equipe que não apresentar este número de atletas será considerada perdedora pela contagem de 1x0. Aplicando-se o mesmo critério se as duas incorrerem na falha mencionada.
- B) A equipe em vantagem no marcador que segundo critérios do árbitro não

tenha causado encerramento antecipado da partida fica assegurado o resultado constante no momento da interrupção.

C) A equipe que der causa ao encerramento será sempre considerada perdedora indiferente ao resultado da partida.

ARTIGO 16°

Se apenas uma das equipes comparecerem ao horário regulamentar para disputar a partida seus integrantes deverá apresentar-se em campo devidamente uniformizados e após a soltura da bola o arbitro encerrará a partida por WO.

ARTIGO 17°

A equipe que não se apresentar em campo até 10 (dez) minutos da sua partida será declarada perdedora a não ser que os motivos alegados tenham a concordância do adversário.

Fato como quebra do meio de transporte (ônibus), pneu furado, pista temporariamente interditada, etc, são fatos plausíveis de acontecer e devem ser considerados pelos senhores treinadores adversários visando sempre o entretenimento como fator primordial em detrimento aos pontos que possam ser auferidos na competição com o adendo do W.O.

ARTIGO 18°

A equipe que por mais de 10 (dez) minutos se recusar a continuar a disputa de qualquer partida ainda que permaneça em campo será considerada perdedora indiferente ao placar do momento (ao critério do arbitro).

ARTIGO 19°

Havendo indícios de má fé no comportamento da equipe para beneficiar-se, prejudicar ou favorecer terceiros nos fatos alegados neste capítulo, o arbitro relatará as ocorrências e a organização decidirá pelas providências cabíveis.

A equipe que der causa ao encerramento será sempre considerada perdedora indiferente ao resultado da partida.

CAPITULO VII

Do Uniforme

ARTIGO 20°

As equipes deverão relatar-se uma entre as outras antes do inicio do campeonato as cores de seus uniformes para que seja comunicado a todos com antecedência.

- A) O mandante sempre jogará com seu uniforme oficial.
- B) Quando houver coincidência de uniforme a equipe mandante deverá providenciar outro uniforme diferenciado, pois não ficará sem jogo porque adultos não se comunicaram antes da partida.
- C) Poderão ser usados coletes se for o caso.

CAPITULO VIII

Das Infrações e suas Penalidades

ARTIGO 21º

O atleta que durante as partidas dirigir ofensas morais ou tentativas de agressão a arbitragem, além da expulsão do jogo em curso, pegará mais ***dois jogos de suspensão***, e no caso de agressão física, pelo responsável ou torcedores, além do processo criminal que fatalmente a LIRA moverá contra o infrator o mesmo estará automaticamente ***eliminado*** da competição.

ARTIGO 22º

O atleta expulso ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente do mesmo campeonato.

ARTIGO 23º

O presente regulamento geral desta competição foi elaborado e discutido em reunião da comissão organizadora do campeonato realizada no dia 21 do mês de novembro de 2011.

ARTIGO 24º

Caso haja ausência do arbitro em uma partida a comissão da LIRA se responsabilizará em substituir o mesmo em tempo real, usando o adendo do tempo de tolerância.

A) Em hipótese alguma a partida será realizada sem ***um arbitro oficial*** da LIRA, nestas condições uma nova partida deverá ser marcada com a concordância de ambas as equipes e a LIRA.

SÃO JOSE DO RIO PRETO, 22 DE NOVEMBRO DE 2011